# Mi Chamba

**Módulo de Registro Especificación de Caso de Uso: Registrarse en el Sistema**

**Versión 1.0**

## Historial de Revisión

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 04/02/2020 | 1.0 | Versión inicial | Grupo de Desarrollo Mi Chamba |

**Tabla de Contenido**

|  |  |
| --- | --- |
| [**Cliente**](#_bookmark0) **solicita su registro en el sistema** | 4 |
| [*Breve Descripción*](#_bookmark1) | 4 |
| [*Precondiciones*](#_bookmark2) | 4 |
| [**Flujo de Eventos**](#_bookmark3) | 4 |
| [*Flujo Básico*](#_bookmark4) | 4 |
| [*Flujos Alternativos*](#_bookmark5) | 5 |
| [**Post condiciones**](#_bookmark6) | 5 |
|  |  |
| [**Prototipo**](#_bookmark8) | 6 |

**Caso de uso: Registrarse en el Sistema**

1. **Cliente solicita su registro en el sistema**
   1. **Breve Descripción**

Permite al cliente registrarse en el sistema para poder usar la plataforma y sus funcionalidades.

## Precondiciones

* + - Sistema habilitado.
    - El usuario no está registrado.
    - El usuario está en la interfaz de la página web.
* El usuario tiene disponible todos los datos que se necesitarán en los campos

requeridos.

## Flujo de Eventos

El caso de uso es inicializado cuando el cliente inicia el registro al hacer click en la opción Registrar.

## Flujo Básico

|  |  |
| --- | --- |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1. El actor invoca el caso de uso. |  |
|  | 2. El sistema inicia la interfaz de registro del usuario, donde solicitará información básica al usuario. |
| 3. El actor ingresa los datos que le solicita el sistema para su registro. | 4. El sistema recoge la información dada por el usuario y verifica que está no se repita en la base de datos. Si llegara a repetirse, se activa el flujo alternativo 4.1. |
|  | 5. El sistema genera la tupla de datos y los guarda en la base de datos del sistema. |
|  | 6. Termina el caso de uso |

* 1. **Flujos Alternativos**
     1. Registro rechazado: El sistema señala el error del registro y regresa al punto 3

## Post condiciones

## El usuario queda registrado en el sistema



## Prototipo

